

<b>Développeur v3</b>	<b>Projet xxx</b>
<b>Date de mise à jour : 12/12/2005</b>	www

***Il exerce son activité au sein d'une équipe de trois développeurs sous la responsabilité du chef de projet.***

## 1. Missions

Au sein du groupe, il participe à la conception et au développement des logiciels du projet :

- logiciel embarqué
- informatique industrielle (contrôle des pompes, électrovannes, ports de communication)
- communication réseau
- gestion et stockage des données, traitements exécutables et résultats d'expériences
- outils d'aide à l'analyse des données produites
- analyse, proposition, administration et développement d'outils internes

Ses missions sont effectuées en liaison d'une part avec les utilisateurs techniques et scientifiques, d'autre part avec les responsables et membres du projet xxx.

## 2. Activités

- ▶ Maintenir et faire évoluer les logiciels actuels, en créer de nouveaux selon les besoins, au sein d'une équipe.
- ▶ Découvrir avec les utilisateurs leurs besoins, et y répondre en fonction des priorités qu'ils fixeront.
- ▶ Rechercher par les outils et les méthodes à répondre au mieux possible au besoin des utilisateurs tout en assurant un haut niveau de qualité logicielle.
- ▶ Trouver, adapter, faire évoluer, administrer les outils logiciels internes
- ▶ Établir et gérer son budget. ???
- ▶ Assurer la veille technologique.
- ▶ Conduire la consultation de prestataires externes.

## 3. Formation et expérience

Ingénieur diplômé ayant une formation en développement logiciel avec une connaissance des « bonnes pratiques », notamment celles de l'eXtreme Programming (tests unitaires et fonctionnels, remaniement du code, livraisons fréquentes, ...). La pratique du travail d'équipe est nécessaire (communication aisée, propriété collective du code, travail en binôme, Planning game). Parmi les qualités, l'aisance relationnelle et la capacité d'abstraction seront appréciées.

L'outil Borland Delphi (7) doit être maîtrisé, y compris en programmation orientée objet. Les domaines suivants doivent avoir été abordés : réseau, développement web, bases de données, architecture distribuée, l'administration/installation Windows/Linux.

Une expérience de 2 à 5 ans dans le développement logiciel serait un plus, ainsi que la capacité d'autoformation, la connaissance d'autres outils de développement, le traitement du signal, les systèmes temps réels et une solide culture en mathématiques et physique.

Une bonne maîtrise du français écrit, ainsi que l'anglais courant, lu et écrit, sont requises.

Compétences générales	Spécificités
<p><b>Compétences techniques de base :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ingénierie logicielle, développement</li> </ul> <p><b>Compétences associées :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• administration Windows/Linux</li> </ul>	<p><b>Activités spécifiques :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Développer pour répondre aux besoins des utilisateurs</li> <li>• Assurer la qualité logicielle</li> <li>• Aider les utilisateurs en cas de problème</li> <li>• Assurer la maintenance des outils informatiques (logiciels et matériels)</li> </ul>
<p><b>Capacités liées à l'emploi :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Développement Delphi en POO</li> <li>• Bonnes pratiques XP</li> <li>• travail en équipe, capacités relationnelles</li> </ul> <p><b>L'emploi requiert d'être capable de :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• s'adapter à des problèmes et domaines très variés</li> <li>• apporter son expérience et ses idées</li> <li>• se tenir informé des techniques nouvelles</li> </ul>	<p><b>Techniques utilisées :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Borland Delphi en POO (et un peu de PHP)</li> <li>• eXtreme Programming (XP)</li> </ul>

#### 4. Contrat de travail

Contrat à durée indéterminée.

Rémunération en fonction de l'expérience

#### 5. Conditions générales d'exercice

Le lieu de travail est situé en Gaule et sur notre site d'assemblage situé à proximité.

**Contact :** *Isabelle xxx*

**[contact@maboite.com](mailto:contact@maboite.com)**

**xxxxxxxxx**